

Taller “Programación orientada a aspectos”

1. ¿Cuál de las siguientes no hace parte de las etapas importantes en la historia de la ingeniería de software?
 - a. Creación del UML
 - b. Nace la descomposición funcional
 - c. Implementación de la Programación orientada a objetos
 - d. Etapa del código Spaghetti

2. ¿Cuál es el inconveniente que se presenta al usar las metodologías iterativas y POO?
 - a. No es posible editar el código luego de desplegarse la aplicación
 - b. No se considera el tratamiento de aspectos como seguridad y gestión de memoria
 - c. No es posible descompilar la aplicación
 - d. Es imposible la interacción entre aplicaciones

3. En pocas palabras, el objetivo principal de la POA es:
 - a. Reducción del código
 - b. Reutilización de código ya escrito
 - c. Separar conceptos y minimizar las dependencias entre ellos
 - d. Extensión de la funcionalidad base del aplicativo

4. ¿Cuál de las siguientes opciones no es uno de los inconvenientes que se presentan al implementar la POA?
 - a. Posibles choques los mecanismos del lenguaje base y el código funcional
 - b. Posibles choques entre el código funcional y el código de aspectos
 - c. Posibles choques entre el código de aspectos y los mecanismos del lenguaje base
 - d. Posibles choques entre los aspectos

5. ¿En qué consiste el código mezclado (Code Tangling)?
 - a. Varios requerimientos pueden estar dentro de un mismo módulo.
 - b. Cada requerimiento se encuentra en su propio módulo.
 - c. Los requerimientos están esparcidos en distintas partes del código.
 - d. Cada requerimiento está implementado en un método.

6. ¿Cuál de los siguientes lenguajes es de propósito general?
 - a. COOL
 - b. RIDL
 - c. MALAJ
 - d. AspectJ

7. ¿Cuales de los siguientes elementos son propios de la POA?
 - a. Objetos, métodos, clases.
 - b. Puntos de corte, tejedores, puntos de enlace.
 - c. Procesos, hilos, memoria compartida.
 - d. Regla, hecho, consulta.

8. ¿Cual es el tipo de consejo (advice) que implementa el aspecto justo antes de las acciones asociadas con los eventos del corte?
 - a. Advice After
 - b. Advice Finally
 - c. Advice Before
 - d. Advice Catch
9. De las siguientes afirmaciones seleccione la que sea verdadera:
 - a. La POA complementa la programación orientada a objetos.
 - b. La POA reemplaza la programación orientada a objetos.
 - c. La POA es incompatible con la programación orientada a objetos.
 - d. La POA apareció primero que la programación orientada a objetos.
10. ¿Cual es la diferencia entre punto de enlace (Join Point) y Punto de corte (Pointcut)?
 - a. Los puntos de enlace y los puntos de corte son iguales.
 - b. Un punto de enlace es un conjunto de puntos de corte.
 - c. Un punto de corte es un conjunto de puntos de enlace.
 - d. Dependiendo del contexto uno puede ser subconjunto del otro.