

# Taller de Ruby

## Lenguajes de programación

### Universidad Nacional de Colombia

Camilo Andrés Dajer Piñerez  
Laura Paola Cerón Martínez

Mayo 2 de 2017

#### 1

Su tarea consiste en definir un método que pueda recibir dos o tres palabras, es decir que sea un método sobrecargado, y este será capaz de determinar y posteriormente retornar si las palabras enviadas son palíndromas. En caso de que una de las palabras no cumpla la condición, se debe retornar un *false*, en caso contrario, si todas las palabras cumplen la condición debe retornar un *true*.

#### 2

Usted debe crear un método que permita mediante el uso de una estructura de datos, determinar si una expresión que sea de tipo string posee una cantidad correcta de parentesis en la expresión. En caso de que una de la expresión no cumpla la condición, se debe retornar un *false*, en caso contrario debe retornar un *true*.

#### 3

Dada la siguiente clase, usted debe crear un método singleton para cada una de las tres instancias, el comportamiento de cada método dependerá del nombre de la instancia.

```

class EstructuraGeneral

  def initialize
    @arreglo = []
  end

  def busqueda(index)

    return @arreglo[index]

  end

  def insercion( elemento )
    @arreglo.push(elemento)
  end

  def eliminacion(index)
    return @arreglo.delete_at(index)
  end

  def to_s
    return @arreglo.to_s
  end
end

pila = EstructuraGeneral.new
cola = EstructuraGeneral.new
arrayList = EstructuraGeneral.new

```

El código puede ser encontrado en <http://ideone.com/rF7q4a>

4

Implemente el método de ordenamiento Quicksort.