

Taller Lisp

1. Escribir dos funciones mutuamente recursivas “par”, “impar” que evalúen la paridad/no-paridad de un número basándose en estas 3 reglas

- x es par si $x-1$ es impar
- x es impar si $x-1$ es par
- 0 es par

2. crear una función “range” que reciba dos enteros y genere una LISTA que contenga todos los enteros en dicho intervalo cerrado. Si el inicio es menor que el final, genera una lista decreciente

3. Crear una función que imprima un “tablero de ajedrez” de dimensiones $n * m$ usando los caracteres ‘#’ y ‘_’

Ej de resultado:

```
(printBoard 3 4)
```

```
#_#_
```

```
_#_#
```

```
#_#_
```

4. Implementar una función “showPrim” que imprima uno a uno los números primos menores a N , función a la cual será pasado el N como parámetro.