

PROGRAMACIÓN LÓGICA



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Luis Eduardo Martín De La Peña
Anni Alejandra Piragauta Urrea

CONTENIDO



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

1. Introducción

1. Paradigma de programación
2. Historia
3. Filosofía del paradigma.

2. Programación Lógica

1. ¿Qué es?
2. Conceptos claves

3. Ventajas y Desventajas

4. Lenguajes de Programación

5. Aplicaciones





UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

INTRODUCCIÓN

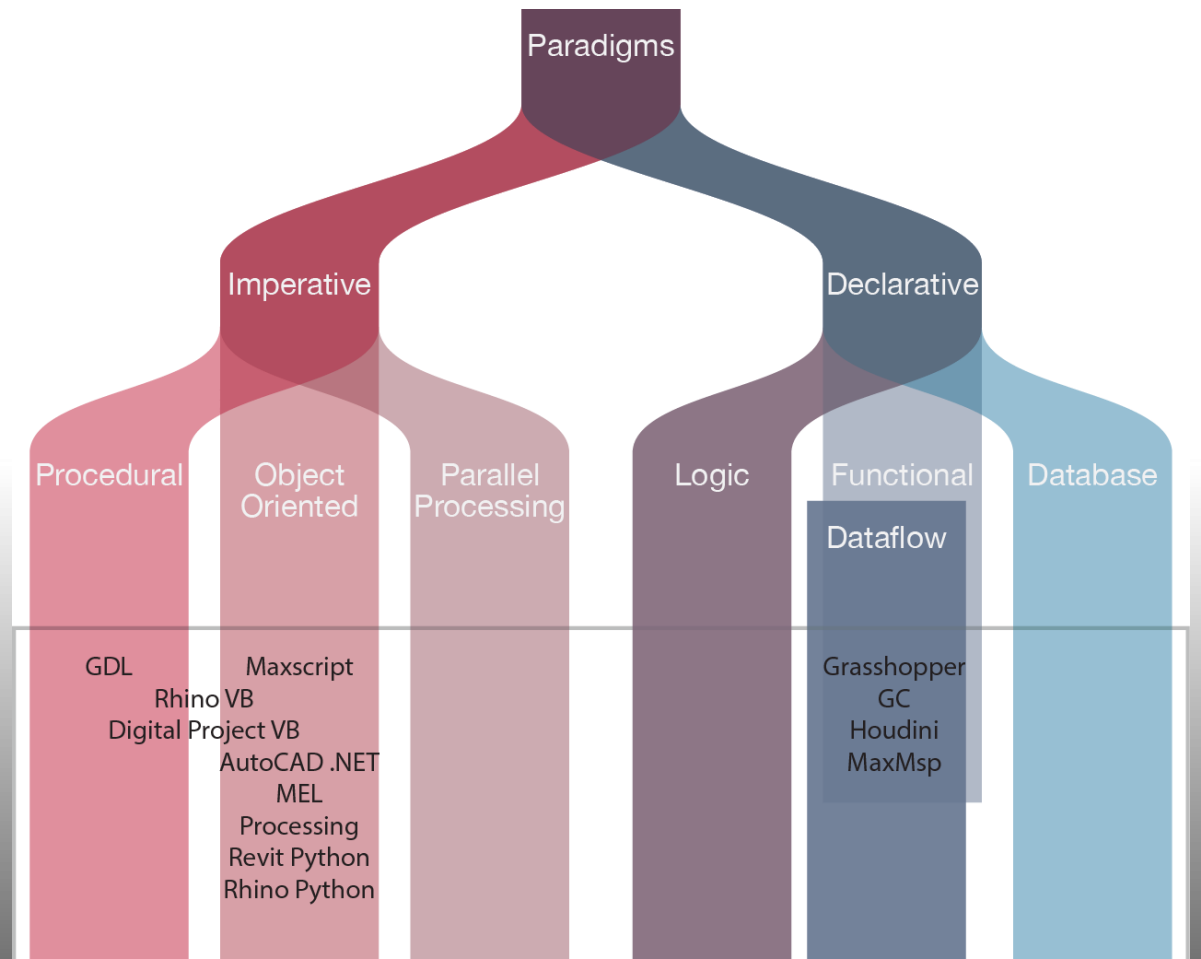
PARADIGMA DE PROGRAMACIÓN

Indica un método mediante el cual resolver uno a varios problemas claramente delimitados.

Representa un enfoque particular o filosofía para diseñar soluciones.

“es el conjunto de principios subyacentes que dan forma al estilo de un lenguaje de programación.”

Concepts, Techniques, and Models of Computer Programming.





Imperativo vs. Declarativo

Imperativo

¿**Cómo** resolver el problema?

- Programación modular
- Programación estructurada
- Orientada a eventos

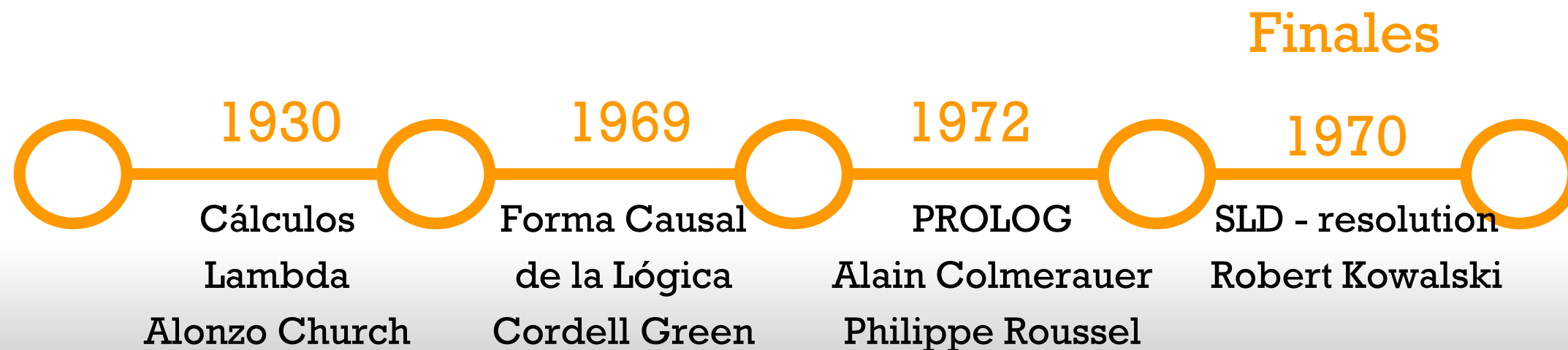
Declarativo

¿**Qué** hacer para resolver el problema?

- Funcional
- **Lógica**
- Programación reactiva
- Lenguajes descriptivos



HISTORIA



FILOSOFÍA DEL PARADIGMA

Aplicación de reglas de la lógica
para inferir conclusiones a partir de
datos.





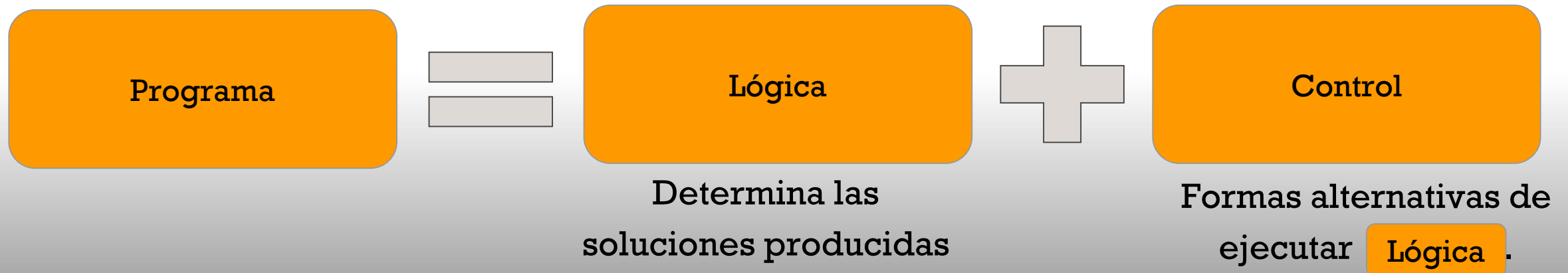
UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

PROGRAMACIÓN LÓGICA

¿Qué es?

Paradigma de programación basado en la lógica de primer orden.

Se puede ver como una deducción controlada.



Lógica Proposicional



- También llamada ***lógica de enunciados***: toma como elemento básico las frases declarativas simples o **proposiciones**.
- **Proposiciones**: Elementos de una frase que constituyen por sí solos una unidad de comunicación de conocimientos y pueden ser considerados verdaderos o falsos.
 - Simple: “Pepito es humano”.
 - Compuesta: “Pepito es hombre y pepita es mujer”

Lógica Proposicional



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Sentencia \longrightarrow *Sentencia Atómica* | *Sentencia Compleja*
Sentencia Atómica \longrightarrow **Verdadero** | **Falso** | *Símbolo Proposicional*
Símbolo Proposicional \longrightarrow **P** | **Q** | **R** | ...
Sentencia Compleja \longrightarrow \neg *Sentencia*
| (*Sentencia* \wedge *Sentencia*)
| (*Sentencia* \vee *Sentencia*)
| (*Sentencia* \Rightarrow *Sentencia*)
| (*Sentencia* \Leftrightarrow *Sentencia*)

P	Q	$\neg P$	$P \wedge Q$	$P \vee Q$	$P \Rightarrow Q$	$P \Leftrightarrow Q$
<i>falso</i>	<i>falso</i>	<i>verdadero</i>	<i>falso</i>	<i>falso</i>	<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>
<i>falso</i>	<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>	<i>falso</i>	<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>	<i>falso</i>
<i>verdadero</i>	<i>falso</i>	<i>falso</i>	<i>falso</i>	<i>verdadero</i>	<i>falso</i>	<i>falso</i>
<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>	<i>falso</i>	<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>	<i>verdadero</i>

Lógica de Primer orden



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

- También llamada ***lógica de predicados***: es un sistema deductivo basado en un Lenguaje Lógico Matemático formal.
- Incluye proposiciones lógicas, predicados y cuantificadores.
- Más expresiva de la **Lógica proposicional**.
 - ¿**Qué** se afirma? (*predicado o relación*)
 - ¿De **quién** se afirma? (*objeto*)

Lógica de Primer orden



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Sentencia → *Sentencia Atómica*
| *(Sentencia Conectiva Sentencia)*
| *Cuantificador Variable ... Sentencia*
| \neg *Sentencia*

Sentencia Atómica → *Predicado (Término...)* | *Término = Término*

Término → *Función(Término)*
| *Constante* | *Variable*

Conectiva → \wedge | \vee | \Rightarrow | \Leftrightarrow

Cuantificador → \neg *Sentencia*

Variable → *a* | *x* | *s* | ...

Predicado → *TieneColor* | *EstáLloviendo* | ...

Función → *Hombre* | *Humano* | *Mujer* | ...

Cláusulas de Horn - Alfred Horn (1951)



Secuencia de literales que contiene a lo sumo uno de sus literales positivos (disyunción de literales).

$$\neg p \vee \neg q \vee \dots \vee \neg t \vee u$$
$$(p \wedge q \wedge \dots \wedge t) \rightarrow u$$

Cláusula 'definite': Cláusula de Horn con exactamente un literal positivo.

Hecho: Cláusula 'definite' sin literales negativos.

Cláusula objetivo: Sin ningún literal positivo. (consulta)

antecedente \rightarrow consecuente

Se escribe primero el consecuente luego el antecedente.



Cláusulas de Horn - Ejemplo

$$\neg \text{mujer}(A) \vee \neg \text{padre}(B, A) \vee \text{hija}(A, B)$$
$$(\text{mujer}(A) \wedge \text{padre}(B, A)) \rightarrow \text{hija}(A, B)$$

"A es hija de B si A es mujer y B es padre de A"

```
hija(A, B) :- mujer(A), padre(B, A)
```

Resolución SLD - Robert Kowalski (Finales 70's)



SLD (*Selective Linear Definite clause resolution*) Es un método de prueba por refutación que emplea el algoritmo de unificación como mecanismo de base y permite la extracción de respuestas.

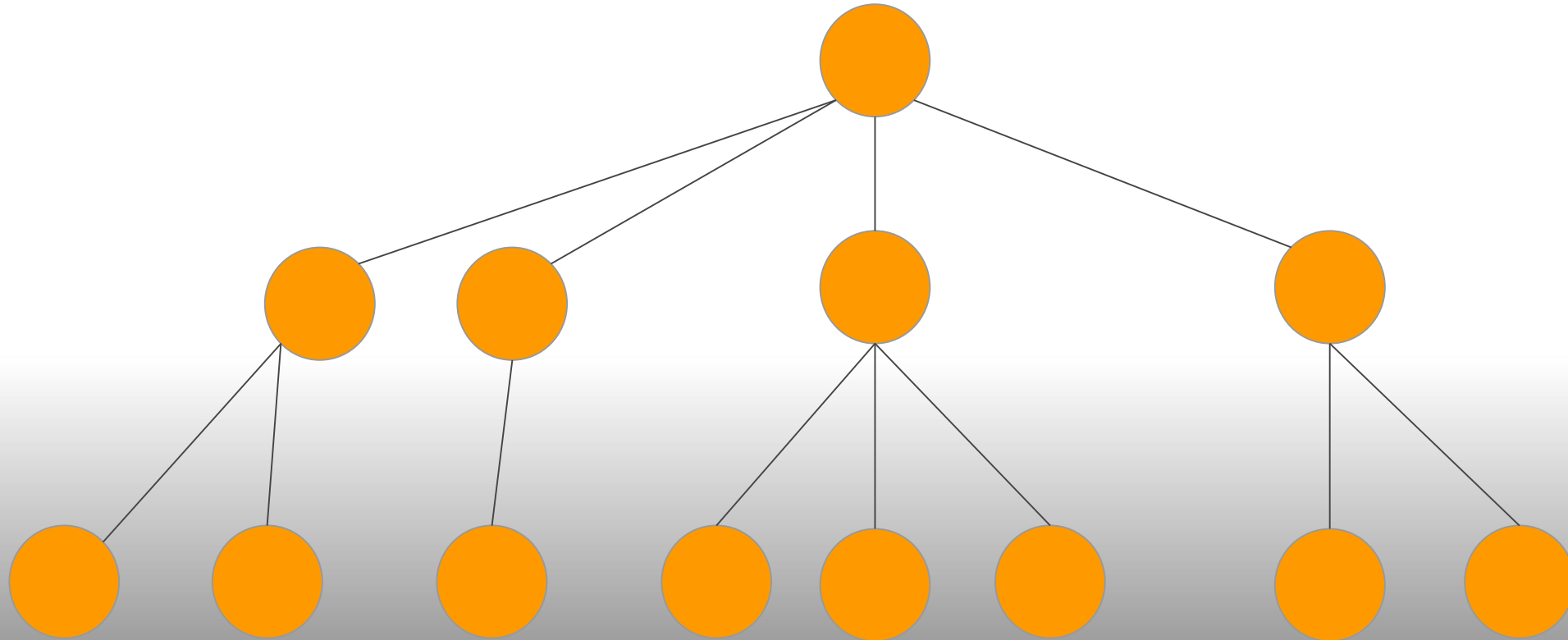
El **antecedente** puede ser una conjunción de condiciones que se denomina **secuencia de objetivos**. Todos los objetivos terminan su ejecución en éxito ("verdadero"), o en fracaso ("falso").

Unificación: Cada objetivo determina un subconjunto de cláusulas susceptibles de ser ejecutadas. Cada una de ellas se denomina **punto de elección**.

Backtracking



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA



CONCEPTOS CLAVES



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Hecho: Declaración, cláusula o **proposición cierta o falsa**, el hecho establece una relación entre objetos y es la forma más sencilla de sentencia

“Pepito es Humano”

humano (pepito) .

CONCEPTOS CLAVES



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Regla: Implicación o inferencia lógica que **deduce nuevo conocimiento**, la regla permite definir nuevas relaciones a partir de otras ya existentes

“x es mortal si x es humano”

```
mortal(x) :- humano(x) .
```



CONCEPTOS CLAVES

Consulta: Se especifica el problema, la proposición a demostrar o el objetivo.

```
humano( pepito ) . Hecho  
mortal(X) :- humano(X) . Regla
```

```
55 ?- mortal(pepito).  
true.
```




UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

VENTAJAS Y DESVENTAJAS

VENTAJAS

- Puede mejorarse la eficiencia modificando el componente de control sin tener que modificar la lógica del algoritmo.
- Relaciones multipropósito.
- Simplicidad.
- Generación rápida de prototipos e ideas complejas.
- Sencillez en la implementación de estructuras complejas.
- Potencia.



DESVENTAJAS



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

- Altamente ineficiente.
- Pocas áreas de aplicación
- No existen herramientas de depuración efectivas.
- En problemas reales, es poco utilizado.
- Si el programa no contiene suficiente información para contestar una consulta responde *false*.





UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Programación Lógica

PROLOG



SWI Prolog

- Alain Colmerauer y Philippe Roussel (Finales de los 70's)
- Proviene del francés **PRO**grammation en **LOG**ique.
- Producción interpretada
- Se basa en Lógica de primer orden
- Es declarativo
- Backtracking

Mercury

- Fergus Henderson, Thomas Conway y Zoltan Somogyi (1995)
- Sintaxis parecida a PROLOG
- Diseñado para resolver “aplicaciones del mundo real” de forma robusta.
- Soporta polimorfismo
- Un programa escrito en Mercury es más rápido que uno equivalente realizado en Prolog.



MERCURY

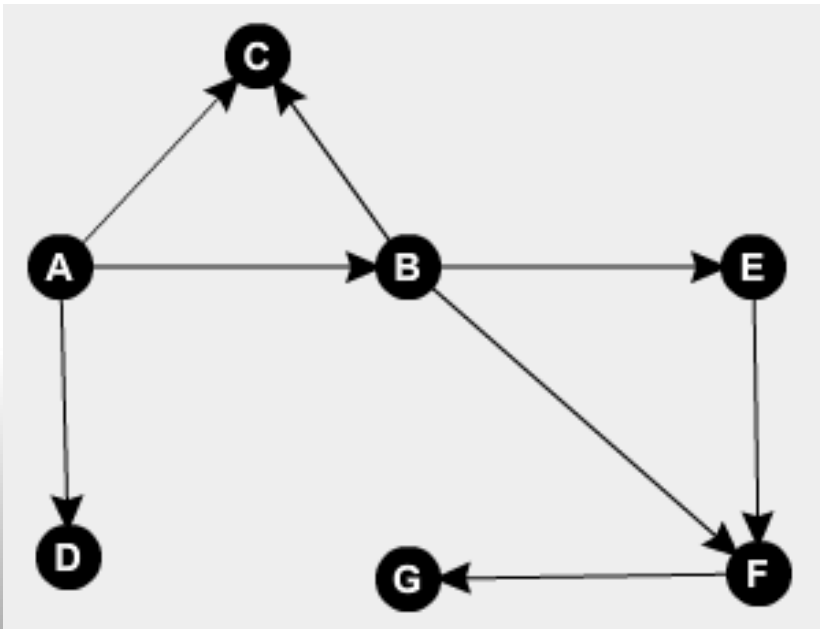
OTROS LENGUAJES



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

- CLAC(Logical Composition with the Assistance of Computers)
- Gödel
- Curry
- Ace
- PALs
- Actor Prolog
- CLP (FD)
- CSP (Constraint Satisfaction Problem)
- Lambda Prolog
- Logtalk
- Alma-0

EJEMPLOS - PROLOG



```
arc(a,b) .  
arc(a,c) .  
arc(b,e) .  
arc(b,f) .
```

```
arc(b,c) .  
arc(a,d) .  
arc(e,f) .  
arc(f,g) .
```

```
path(X,Y) :- arc(X,Y) .  
path(X,Y) :- arc(X,Z) , path(Z,Y) .
```

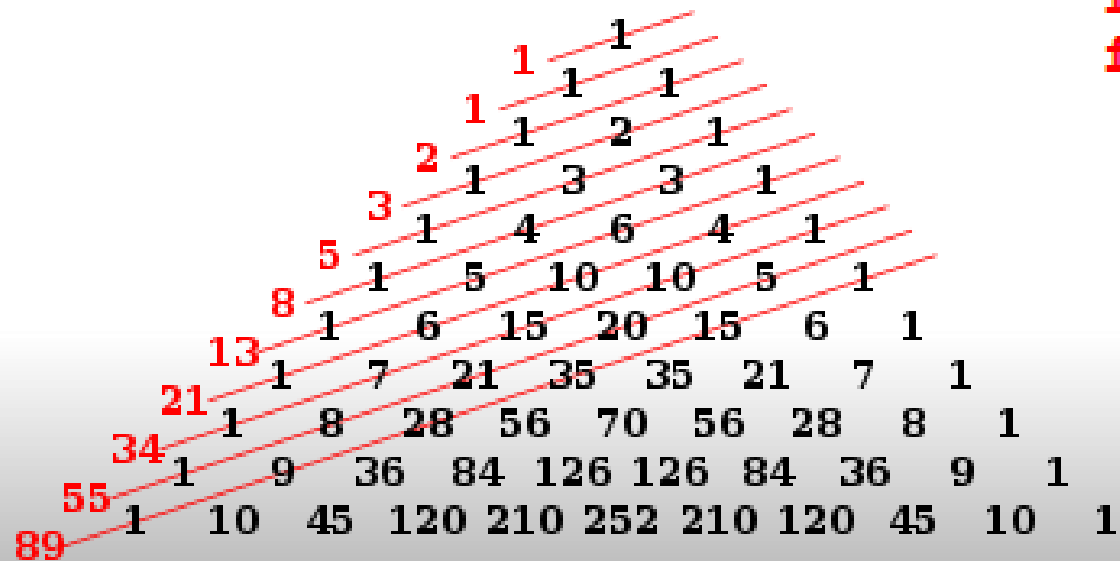
```
pathall(X,X,[]) .  
pathall(X,Y,[X,Z|L]) :- arc(X,Z) , pathall(Z,Y,L) .  
4 ?- path(a,b).  
true .
```

```
5 ?- pathall(a,g,R).  
R = [a, b, b, e, e, f, f, g] ;  
R = [a, b, b, f, f, g] ;  
false.
```

```
6 ?- path(a,e).  
true .
```

```
7 ?- path(c,g).  
false.
```

EJEMPLOS - PROLOG



```
fib(0,0) .  
fib(1,1) .  
fib(X,Y) :- X1 is X-1, X2 is X1-1,  
            fib(X1,Y1),  
            fib(X2,Y2),  
            Y is Y1+Y2.
```

```
4 ?- fib(6,X).  
X = 13 .
```

```
5 ?- fib(21,X).  
X = 10946 .
```




EJEMPLOS - PROLOG

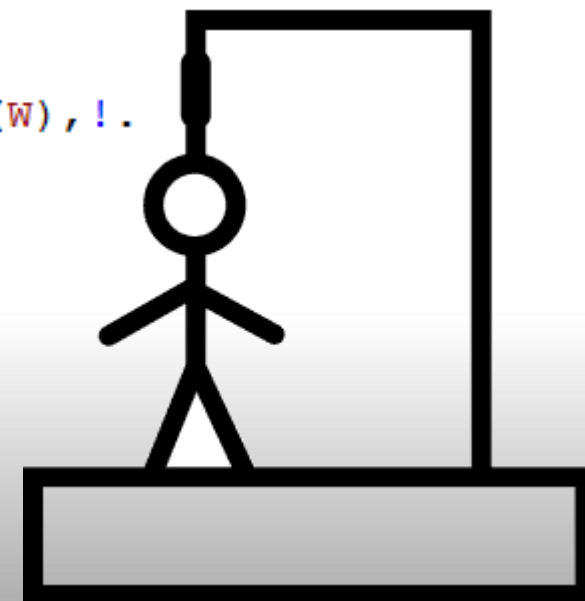
```
in_mind([l,o,v,e]).
```

```
start:- write('Guess first letter'),read(X),  
        in_mind([X|T]),write('OK. '),guess(T).
```

```
guess([]):- write('Congratulations! The word is '),in_mind(W),write(W),!.
```

```
guess(L):- repeat,write('Next letter'),read(X),  
            ((L=[X|T1],write('OK. '),guess(T1));  
            (write('Fail. Try again!'),guess(L))).
```

```
5 ?- start.  
Guess first letter  
|: l.  
OK. Next letter|: a.  
Fail. Try again!Next letter|: o.  
OK. Next letter|: v.  
OK. Next letter|: e.  
OK. Congratulations! The word is [l,o,v,e]  
true .
```





UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

APLICACIONES DEL PARADIGMA



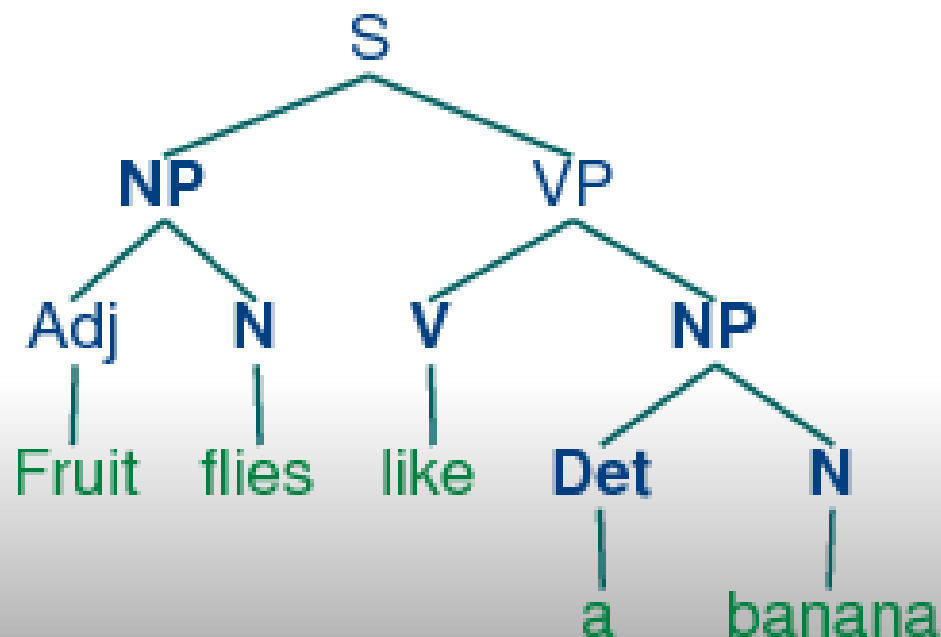
APLICACIONES

- Desarrollo de aplicaciones de inteligencia artificial.
- Prueba de teoremas
- Construcción de Sistemas expertos
- Procesamiento del lenguaje natural
- Consultas lógicas basadas en reglas
 - Búsquedas en bases de datos
 - Sistemas de control de voz





Análisis de lenguaje natural



```
oracion(O) :- sintagma_nominal(SN),
              sintagma_verbal(SV),
              append(SN,SV,O).

sintagma_nominal(SN) :- nombre(SN).
sintagma_nominal(SN) :- articulo(A),
                        nombre(N),
                        append(A,N,SN).

sintagma_verbal(SV) :- verbo(V),
                     sintagma_nominal(SN),
                     append(V,SN,SV).

articulo([el]).
nombre([gato]).
nombre([perro]).
nombre([pescado]).
nombre([carne]).
verbo([come]).
```

```
?- oracion([perro,come,pescado]).
true .
```

REFERENCIAS



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

1. Programación lógica

- <http://programacion-programacionlogica.blogspot.com.co/>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Logic_programming
- <https://www.youtube.com/watch?v=SykxWpFwMGs>

2. Lógica de primer orden

- <https://drive.google.com/file/d/0B7IRdmOoUVf5RFRBN2RjdDNINm8/view>
- <https://drive.google.com/drive/u/1/folders/0B7IRdmOoUVf5V2pxal81X3NQc2M>

3. PROLOG

- <http://www.anselm.edu/homepage/mmalita/culpro/index.html>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Prolog>

4. Mercury

- <https://mercurylang.org/>



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

GRACIAS